

Regulamin Gry Miejskiej „Nonet Nitschmanna. Panika przed koncertem”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Gra miejska " Koncert Nitschmanna. Śladami muzyków Elbląga przełomu XIX i XX w." (dalej "Gra Miejska") organizowana jest przez Bibliotekę Elbląską im. C. Norwida z siedzibą w Elblągu przy ul. Św. Ducha 3-7, 82-300 Elbląg (dalej "Organizator").
2. Fundatorem nagród w Grze Miejskiej jest:
Biblioteka Elbląska im. C. Norwida.
3. Udział w Grze Miejskiej jest nieodpłatny.
4. Gra Miejska przeznaczona jest dla młodzieży i dorosłych. Niepełnoletni uczestnicy mogą w niej jednak uczestniczyć wyłącznie pod opieką rodzica lub opiekuna. W Grze Miejskiej uczestniczą zespoły lub indywidualni uczestnicy.
5. W celu uzyskania możliwości ubiegania się o Nagrody, uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z zasadami Gry Miejskiej określonymi w Regulaminie. Uczestnictwo w Grze Miejskiej jest jednocześnie wyrażeniem zgody na wszelkie zapisy niniejszego Regulaminu.
6. Rejestracja do gry otwarta będzie od dnia 19.10.2022 roku do 28.10.2022 r. do godz. 15⁴⁵.
7. Informacja o przetwarzaniu danych uczestników konkursu zawarta jest w paragrafie 6 niniejszego Regulaminu.

§ 2

Czas i miejsce realizacji Gry Miejskiej

Rozgrywka odbędzie się w dniu 29.10.2022 r. w godz. 10⁰⁰-12⁰⁰ na terenie Elbląga.

§ 3

Warunki uczestnictwa i przebieg Gry Miejskiej

1. Tematem przewodnim Gry Miejskiej są poszukiwania elbląskich muzyków rozproszonych w różnych lokalizacjach na mapie miasta Elbląg. Uczestnicy wcielą się w postać Henryka Nitschmanna, animatora elbląskiego życia muzycznego, przed którym stoi zadanie zebrania zespołu muzycznego złożonego z 9 wykonawców. Każdego z muzyków należy zlokalizować, a także nakłonić do występu poprzez wykonanie określonego zadania. Aby ukończyć grę gracz musi odwiedzić przynajmniej 9 punktów na mapie. Aby walczyć o nagrodę (za 1., 2., 3. lub 4. miejsce) musi natomiast zdobyć jak największą liczbę punktów za wykonane zadania.
2. Gra Miejska przeznaczona jest dla wszystkich chętnych, którzy lubią dobrą zabawę i ruch na świeżym powietrzu.
3. W imprezie mogą uczestniczyć osoby, których stan zdrowia to umożliwia.
4. Zespół może się składać z maksymalnie czterech osób. W każdym zespole musi znajdować się co najmniej jedna osoba pełnoletnia, posiadająca dowód tożsamości (dowód osobisty lub paszport), która staje się kapitanem zespołu. Jedna osoba może być członkiem tylko jednego zespołu. Organizator nie zezwala na obecność tej samej osoby w więcej niż jednym zespole lub łączenie gry jako indywidualny uczestnik z grą w zespole.

5. Indywidualny uczestnik (nie należący do żadnego zespołu) musi być osobą pełnoletnią.
6. Rejestracja jest obowiązkowa, aby wziąć udział w grze.
7. Rejestrujący się indywidualni uczestnicy oraz zespoły wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celach związanych z przeprowadzeniem gry, przekazaniem wyników oraz nagród.
8. Zgłoszenia będą przyjmowane od 19.10.2022 r. od godziny 8⁰⁰ do 28.10.2022 r. (do godziny 15⁴⁵) lub do wyczerpania liczby miejsc w Grze (maksymalnie 10 drużyn, nie więcej niż 40 osób łącznie).
9. Rejestracja do udziału w grze odbywa się poprzez formularz rejestracyjny, stanowiący załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu. Wypełniony formularz można wysłać na adres e-mail: p.nike@bibliotekaelblaska.pl lub składać osobiście w siedzibie Organizatora.
10. Zarejestrowani gracze mogą wykonywać zadania w terminie wyznaczonym przez Organizatora za pośrednictwem aplikacji Actionbound.
11. Treść zadań udostępniana jest w aplikacji. Zadania należy wykonywać w punktach kontrolnych - miejscach w przestrzeni miejskiej wskazanych w trakcie rozgrywki.
12. Kolejność wykonywania zadań jest dowolna. Lista zadań przewidzianych do wykonania podana jest w aplikacji.
13. Za wykonanie zadania w punkcie kontrolnym gracze otrzymują odpowiednią liczbę punktów.
14. Gracze wykonują zadania na własną odpowiedzialność z zachowaniem ogólnych zasad bezpieczeństwa i higieny oraz obostrzeń sanitarno-epidemiologicznych.
15. Aby ukończyć grę należy odwiedzić co najmniej 9 lokalizacji i prawidłowo wykonać przypisane do nich zadania. Aby zaważczyć o nagrody należy odwiedzić jak najwięcej lokalizacji wchodzących w skład Gry Miejskiej i zdobyć jak największą ilość punktów. Przy czym kryterium pierwszym jest ilość zdobytych punktów, w drugim czas. Czas ukończenia zadań będzie brany pod uwagę w przypadku uzyskania takiego samego wyniku punktowego przez różnych graczy.
16. Nagrody główne za cztery pierwsze miejsca zostaną rozdane po zakończeniu gry. Zwycięzcami będą uczestnicy lub zespoły, którzy zdobędą największą ilość punktów.
17. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Grze Miejskiej pod opieką rodziców bądź ich prawnego opiekuna.
18. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry Miejskiej lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Miejskiej Organizator ma prawo wykluczenia ich z Gry Miejskiej. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
19. Poprzez zgłoszenie do udziału w Grze Miejskiej uczestnicy wyrażają zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze Miejskiej na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry Miejskiej - informacje o celu przetwarzania oraz podstawie znajdują się w paragrafie 6 niniejszego regulaminu.

§ 4

Nagrody

1. Za zajęcie pierwszych czterech miejsc zwycięzcy wyłonieni po zakończeniu gry (gra zakończy się o godz. 12⁰⁰ w dniu 29.10.2022 r.), otrzymają nagrody ufundowane przez Organizatora.

2. Organizator opublikuje wyniki na stronie internetowej <https://bibliotekaelblaska.pl/> do 7 (słownie: siedmiu) dni po zakończeniu rozgrywki.
3. Jeśli zwycięzcy nie spełnią któregokolwiek z warunków opisanych w regulaminie, nagroda zostanie przyznana kolejnym uczestnikom zgodnie z uzyskanym wynikiem.
4. Odbiór nagród możliwy będzie w dniu rozgrywki o godz. 12⁰⁰ w siedzibie Organizatora (na Sali „U św. Ducha”) . Nagrody można odebrać przedstawiając dowód tożsamości. Nagrody zostaną wydane, jeżeli dane osobowe w dowodzie tożsamości będą zgadzały się z danymi podanymi w aplikacji.
5. Udział w grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu. Regulamin wchodzi w życie w dniu 18.10.2022 roku.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian niniejszego Regulaminu, a także odwołania gry, w każdym czasie bez podania przyczyny, z tym zastrzeżeniem, że zmiana Regulaminu lub odwołanie gry nie mogą naruszać praw Uczestników nabytych do dnia zmiany Regulaminu lub odwołania gry. Zmiany Regulaminu wchodzi w życie ze skutkiem natychmiastowym w momencie publikacji na stronie <https://bibliotekaelblaska.pl/>.
7. Jakiegokolwiek roszczenia uczestników Gry Miejskiej z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wykluczone.

§ 5

Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronie internetowej: <https://bibliotekaelblaska.pl/>.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry Miejskiej, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Wszelkie reklamacje w związku z Grą Miejską należy zgłaszać do Organizatora na jego adres na piśmie wraz z opisem reklamacji i jej szczegółowym uzasadnieniem w terminie nie dłuższym niż 7 (słownie: siedmiu) dni od daty rozgrywki. Reklamacje związane z Grą Miejską rozstrzyga Komisja Gry Miejskiej. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Biblioteka Elbląska im. C. Norwida, ul. św. Ducha 3-7, 82-300 Elbląg, z dopiskiem: „Reklamacja w sprawie gry miejskiej”.
4. Zgłaszając udział w Grze Miejskiej i biorąc w niej udział, Uczestnik Gry Miejskiej, lub jego rodzic bądź opiekun prawny w przypadku osób małoletnich, podporządkowuje się postanowieniom Regulaminu Gry Miejskiej i wyraża zgodę na jej treść.

§ 6

Przetwarzanie danych osobowych uczestników Gry Miejskiej

1. W ramach gry miejskiej stosuje się regulacje Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) – dalej: „Rozporządzenie”.
2. Administratorem danych osobowych Uczestników uczestników Gry Miejskiej jest Biblioteka Elbląska im. Cypriana Norwida w Elblągu przy ul. św Ducha 3-7, 82-300

Elbląg. Na podstawie umów dane udostępniane są Bibliotece Narodowej oraz firmie SOKRATES – software Leszek Masadyński.

3. Uczestnicy podają dane dobrowolnie oraz mają prawo dostępu do nich i ich poprawiania, z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych może uniemożliwić wydanie oraz realizację Nagród.
4. Dane osobowe Uczestników będziemy przetwarzali w celu:
 - a) przeprowadzenia gry miejskiej
 - b) udzielania przewidzianej Regulaminem Gry Miejskiej Nagrody.
5. W związku z przetwarzaniem Państwa danych osobowych, przysługują Państwu następujące prawa:
 - a) prawo dostępu do danych osobowych,
 - b) prawo do sprostowania danych,
 - c) prawo do usunięcia danych,
 - d) prawo do ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
 - e) prawo do przeniesienia danych,
 - f) prawo do wniesienia sprzeciwu,
 - g) prawo do cofnięcia zgody.
6. Dane osobowe nie będą przekazane poza Europejski Obszar Gospodarczy.